**REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „OTTąd dOTTąd”**

**I. PRZEPISY OGÓLNE**

* Gra terenowa pod tytułem „OTTąd dOTTąd” zwana dalej Grą, rozpocznie się 17.08.2022 roku o godzinie 17:08 przed windą w korytarzu głównym w budynku Biblioteki przy ul. Rybnickiej 6-8 w Żorach.
* Gra organizowana jest przez Miejską Bibliotekę Publiczną w Żorach z okazji 750-lecia Miasta Żory.
* Gra odbędzie się na terenie Miasta Żory, na określonym przez Organizatora (Bibliotekę w Żorach) obszarze.
* Gra jest otwarta dla osób, które ukończyły 18 rok życia. Osoby poniżej 18 roku życia mogą wziąć udział w grze wyłącznie będąc pod opieką pełnoletniego opiekuna.
* Gra odbędzie się niezależnie od warunków pogodowych (parasol i/lub pelerynę we własnym zakresie zapewnia sobie uczestnik).

**II. PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE**

1. Cel Gry:

* Celem gry jak najszybsze dotarcie do danego punktu końcowego, realizując po drodze zadania zgodnie z kartą gry.

2. Drużyny:

* Wiek graczy: 0 – 101 lat.
* Drużyna może liczyć od 2 do 5 osób i w jej składzie znajdować musi się minimum jeden pełnoletni opiekun.
* Zgłoszenia i zapisy na grę miejską przyjmowane są:

- telefonicznie: tel. (32) 43 44 584, 43 43 197 wew. 20

- mailowo: informacja@mbpzory.pl

- osobiście: w punkcie Informacja-Recepcja, w godzinach pracy Biblioteki

* Rejestracja drużyn w dniu gry: od 16:00-16:50 przed Biblioteką.

Zgłoszeń należy dokonywać najpóźniej do dnia 16.08.2022 roku. Zgłaszając drużynę należy podać jej liczebność, nazwę drużyny oraz skład osobowy (imię, nazwisko oraz numer kontaktowy).

3. Przebieg Gry:

* Drużyny startują z miejsca startu w tym samym czasie.
* W momencie startu każda z drużyn otrzymuje: kartę do gry, kopertę, list od Ottona Sterna, długopis.
* Karta do gry zawierają szczegółowe informacje dotyczące stanowisk w grze, list do uzupełnienia, dane drużyny, wyciąg z regulaminu.
* Drużyny przemieszczają się bez korzystania ze środków komunikacji miejskiej, wszelkiego rodzaju pojazdów mechanicznych, hulajnóg, łyżworolek, rolek, rowerów i innych służących przemieszaniu się.
* Korzystanie z Internetu jest dozwolone.
* Drużyny powinny pokonać całą trasę razem, bez zbędnego rozdzielania się.
* Po wypełnieniu Karty Gry i zebraniu wszystkich wymaganych danych należy przekazać je organizatorom.
* Po weryfikacji Kart Gry ogłoszone zostaną wyniki z klasyfikacją końcową. O ostatecznym wyniku decyduje liczba prawidłowo rozwiązanych zadań, wykonanie eksperymentu oraz czas potrzebny do ich zrealizowania.

W przypadku zdobycia przez dwie lub więcej drużyn tej samej liczby punktów o kolejności końcowej decyduje: czas pokonania trasy.

**III. PRZEPISY KOŃCOWE**

* Zmiany w regulaminie mogą zostać wprowadzone przez Organizatora jedynie do czasu

startu Gry.